Po vyhotovení dokumentu předěláme do Ganttova diagramu

## Cozy Cephalopods

Prototyp

Napsat příběh - Cozy X Crazy, napojení na klimatickou změnu (důvod proč použít Magic Eden nebo Polygon)

Vývoj

Začátek propagace

## Crazy Cephalopods

Naznačit do roadmap vágně

Napsat příběh

Definovat, jakým způsobem dojde k přeměně a mintu (událost, něco jako sérum…)

Napojení na lovecraftovský mythos

## Cthullu

Crazy Cephalopods se budou sdružovat do kultů

Každý kult by mohl náležet jednomu prastarému (Cthullu, Azathoth, Nyarlathotep, Yog-Sothoth…)

## Hra

Vymyslet, jak se tam budou zapojovat dosud definované entity

S kým ji navrhnout

Typ hry